URL zum Git-Repository:

<https://github.com/onkel-iroh/Jahresprojekt_Hearthstone.git>

Git-Namen zu Echtnamen: (welcher Username gehört zu wem)

onkel-iroh: Elmir Bekric

bigfatminus: Alexander Nausch

Umgesetzte Funktionalität:

Auf der statischen Website kann man eine Hearthstone Karte eingeben und dann werden die dazugehörigen Karten-Werte angezeigt.

Welche packages wurden eingesetzt und wozu:

Express, Express-generator: Server

Jade: Template Engine (HTML)

Lodash: utility

http-errors: http error für express

debug: debugging utility

Was muss man installiert haben, um das Projekt zu testen?

http-errors, express, unirest

Wie startet man den Server (was muss alles laufen & wie startet man es)?

Server start: npm Start, danach in einem Browser: „localhost:3001“ eingeben, um auf die Website zu gelangen.

Wie startet man den Client? (Parameter, etc.)

Neuer Terminal: Node client.js [Karte] (falls Leertaste vorhanden, zusammen mit \_ schreiben und nicht einfach die Leertaste betätigen 🡪 z.B. Acolyte\_of\_Pain)

Was sollte man im Client sehen? (Wie ist er zu bedienen)

Eine Karte mitgeben, z.B „Ysera“, dann sieht man die verschiedenen Karten die „Ysera“ im Namen haben.

Verwendete Technologien: (zB. Express, MongoDB, Angular, socket.io, jQuery)

Express, Express-generator, unirest

Wer hat was genau gemacht? (Schüler: Teile des Projekts)

Alex: API-Abfrage (app.get(s)), Client

Elmir: Server, HTML

Worauf seid ihr besonders stolz/was war besonders schwer:

Besonders schwer:

* Viel zu viel gefordert, da man im Unterricht es nur 1-mal macht muss man oft nachlesen.
* Teils schwer die richtigen Tutorials zu finden für das jeweilige Problem

Stolz:

* Im Endeffekt das meiste selber recherchiert und einen lauffähigen Server + Client erschaffen.